# Protokoll

14.12.2018

Desktopbeobachter

1. Teilnehmer

Steffen S.

Mohness W.

Bogna W.

Dennis S.

Artem B.

Tim D.

Lukas B.

1. Stichpunkte

* Fortschritt der letzten Woche und Erledigung der Aufgaben
* Resultat-Screen
  + Ergebnisse werden nicht extra angezeigt
  + Gewinner in der Top-Leiste
* Prüfung auf Funktionalität gemäß Productvision
  + Beendete Spiele sind joinbar
  + Count über Back-Button
  + Testen
* Wie sieht die Netzwerk Kommunikation aus, ggf. Linus mit einbeziehen
* Website – jetzt schon anfangen?
  + Ella, Steffen Website
* Einhalten der Git-Richtlinie für zukünftige Entwicklung
  + SS Spielserver
  + AC Android Client
  + DB Desktopbeobachter
* Diskussion Git Arbeitsweise
  + Spielserver bleibt ausserhalb der Git Guideline
  + Desktopbeobachter wird angewendet gemäß der Guideline
  + Android Client wird zuerst grob integriert und danach in die Arbeitsweise gemäß der Guideline integriert

1. Verteilte Aufgaben

* Anzahl der Steine überm Back-Button + Task in Taiga, Artem
* Beobachter bei Abschluss Spielserver testen, alle
* Prüfen des Codes entsprechend der Rolle im Team gemäß der Guidlines, Interface und Productvision, alle
* Gradle + Android Studio installieren, alle
* Git Branches investigieren und Guideline um Bennenung ergänzen, Tim
* Feature-ACIntegration erstellen

1. Nächste Termine

17.12.2018, 11.00 Uhr - Desktopbeobachter